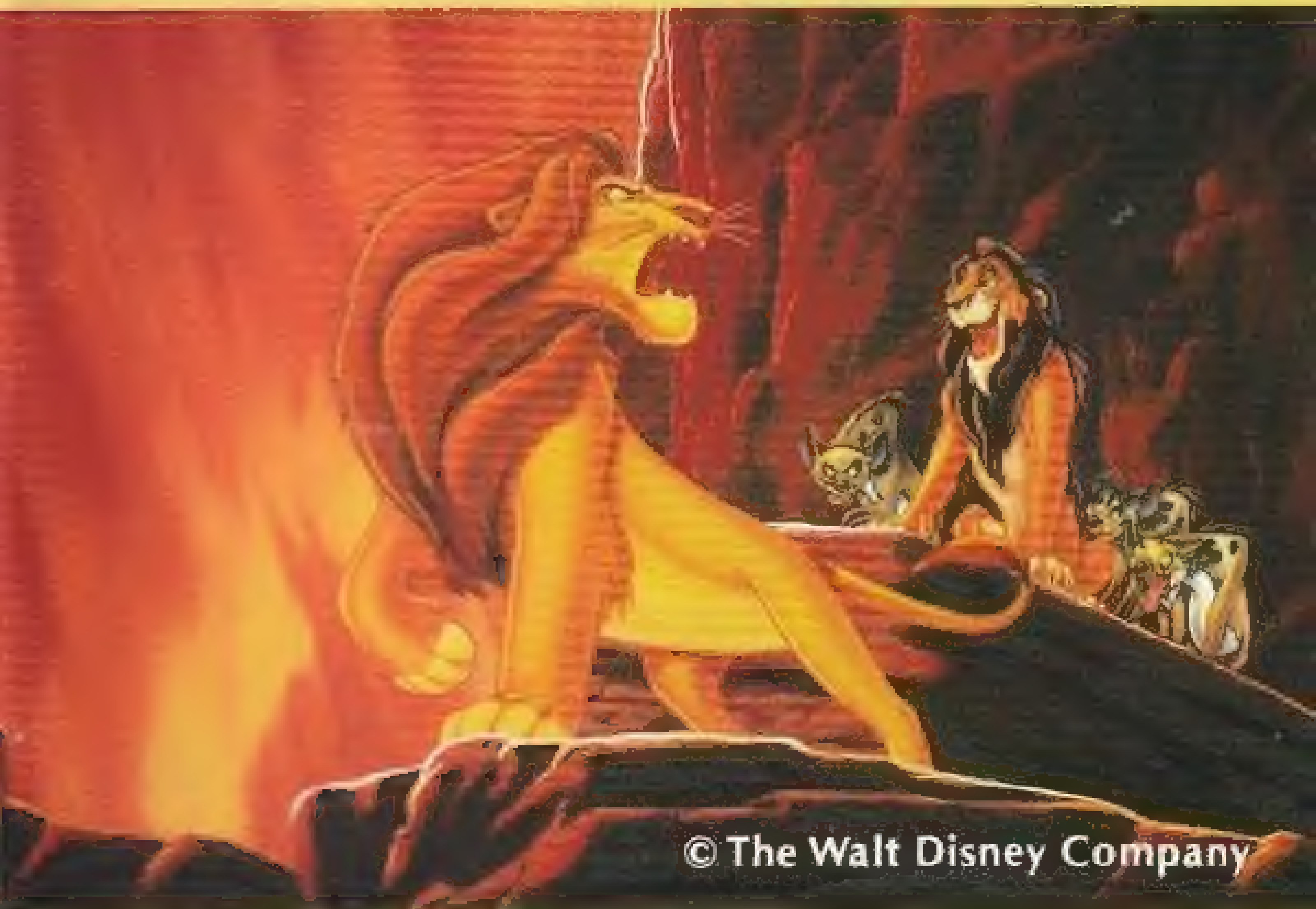
Disney's

THE LION KING

ライオン・キング 取扱説明書



スーパーファミコン®

SHVC-ALKJ-JPN

Virgin GAMES

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

《使用上のご注意》

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分〜15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

《健康上の安全に関するご注意》

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

ごあいさつ

このたびは、ヴァージンゲームのスーパーファミコンソフト「ライオンキング」をお買いあげいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に、取扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

CONTENTS



ゲームストーリー

真っ暗だった空がオレンジ色に染まり、
丘の向こうから大きな太陽が昇りはじめる。
いつもと同じ、美しいアフリカの夜明けが
プライドランドにやってきました。今日は特別な日。
この国の王様、ライオンのムファサに
世継ぎの息子シンバが生まれたのです。
しかし、プリンスの誕生を歓迎していない動物も
いました。他ならぬ王様の弟、
スカーもその一匹だったのです。
権力の座を狙うスカーの卑劣なワナにはまって、
王ムファサは死に、シンバは国を追われてしまいました。
砂漠で倒れていたシンバは、イボイノシシのプンバァと
ミーアキャットのティモンに助けられました。
シンバは暗い過去を忘れて毎日をおもしろおかしく
暮らして行くことを決意しました。
そして月日は流れ、いつしかシンバは
立派な大人のライオンに成長したのです。





そんなある日、幼なじみのナラと出会います。

「あなたはキングになるのよ。プライドランドを
救うことはあなたの義務なのよ。」
懸命にシンバを説得するナラ。
しかし、シンバにはキングになる気持ちはありません。
……いつしか恋に落ちるナラとシンバ。
一方、プライドランドは、スカーが支配してから
あまりにもひどいところになってしまっていたのです。
呪術師ラフィキの話により、真実に目覚めるシンバ。
「おまえはもう立派なおとなだ。
自分が誰だか忘れるな…」
真実に目覚めたシンバは、
再びプライドロックめがけて走り出しました。
スカーや手下のハイエナ達との対決の末、
シンバは遂に父のかたきを討ち、
真のキングとしてプライドロックに立ったのでした。

ゲームの始め方

ゲームスタート



電源を入れるとタイトル画面が現われます。タイトル画面で「START」を押すとゲームが始まります。

OPTION



✚字キーの下で、「OPTION」モードを選択し、A、B、Yボタンを押すと選択画面に変わります。

レベル イージー、ノーマル、ハードの3段階の中から選びます。A、B、Yボタンを押すと変更します。

サウンド ステレオ、モノラル、オフの3つの切り替えが可能です。A、B、Yボタンを押すと変更します。

サウンドエフェクト 効果音のオン、オフを選択できます。

サウンドテスト ゲーム中の音楽を聞くことができます。✚字キーの上下で選んで、A、B、Yボタンで聞くことができます。スタートボタンでメニュー画面に戻ります。

ボタン設定 うなる、ジャンプ、ひっかく（成長したシンバのみ）の3つの動きについて、A、B、Yボタンのどれかに設定できます。

すべての設定が終わったら、スタートボタンでタイトル画面に戻ります。

ゲームの進め方

ステージクリアの条件

いろいろなアイテムを取りながら、ゴールを目指します。各ステージの最後まで辿り着けば、ステージクリアです。ただし、ステージの最後にボスが登場した場合は、これをやっつけなければステージクリアにはなりません。

コンティニュー・ゲームオーバー



体力がすべてなくなると、そのステージの最初からやり直しです。途中でライオンマークを取っているとそこからやり直しです。
シンバの残り数がすべてなくなるとゲームオーバーになります。ただし、コンティニューがあれば、そのステージの最初からやり直しとなります。

アタック方法



基本的にはBボタンで、ジャンプして相手をふんづけます。

Aボタンでうなりをあげ、相手をひっくり返してからふんづけます。

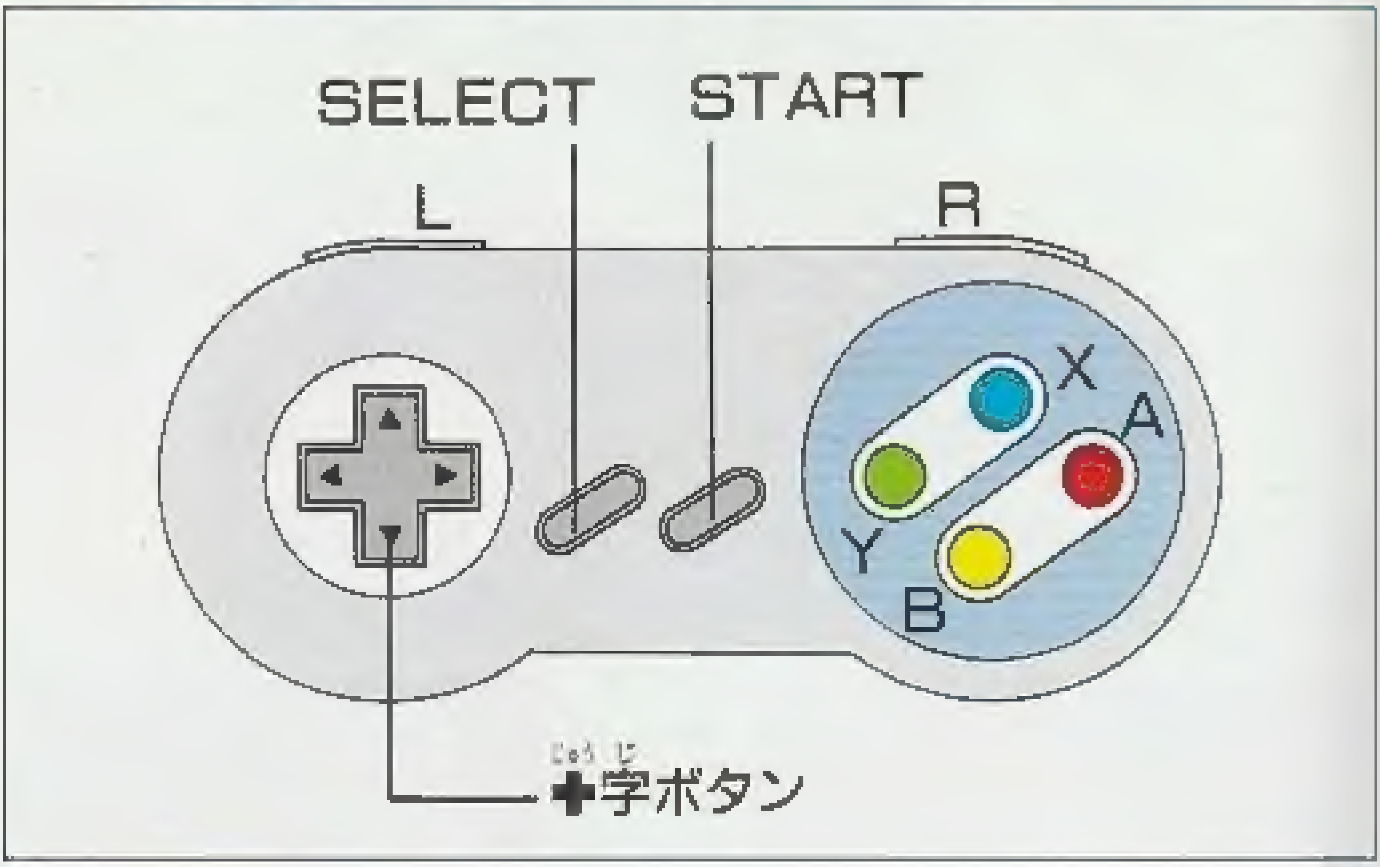


※ただし、ロアメーターの量によっては、できなかったり、一回でボンバービートルをやっつけたりできます。

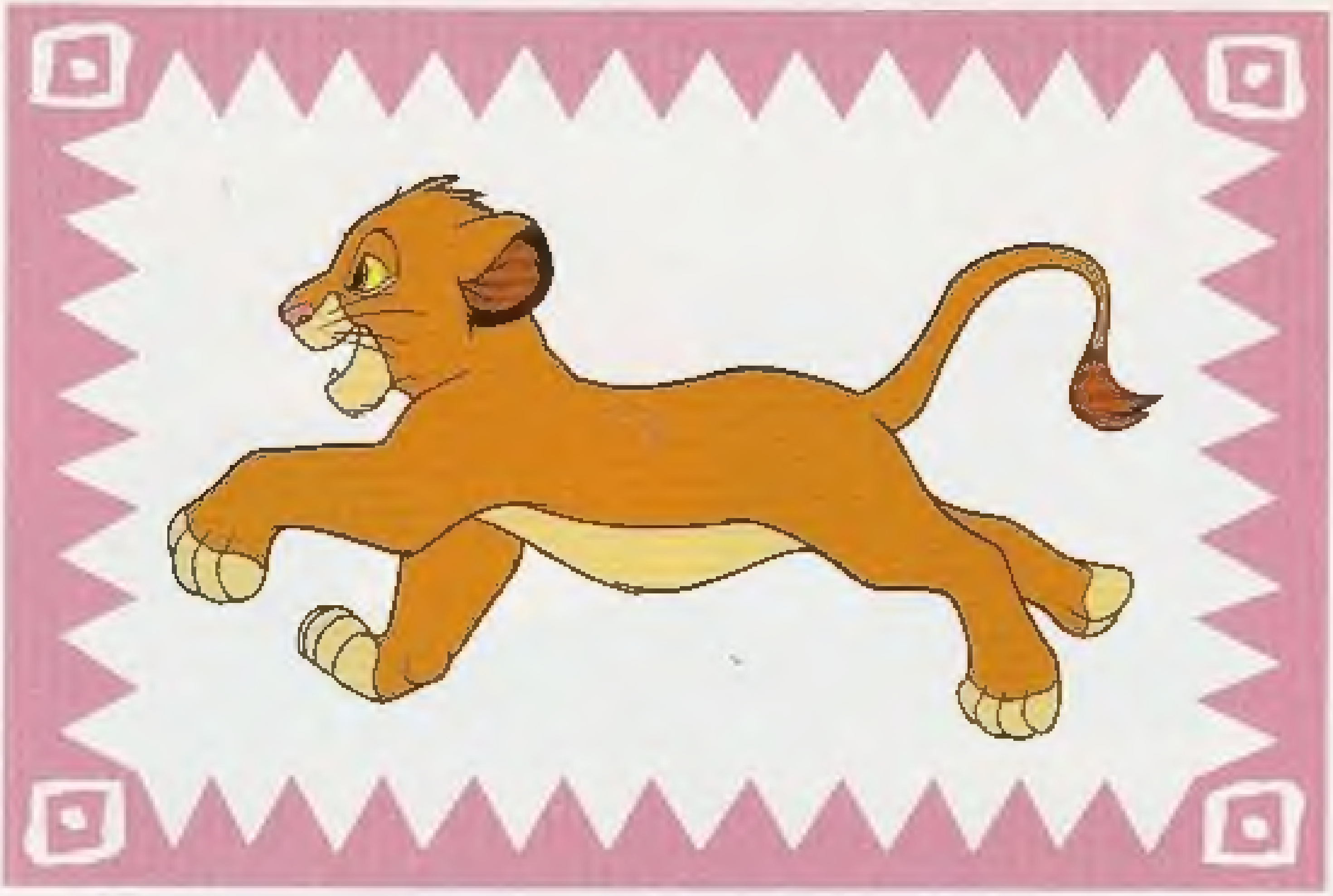


成長したシンバは、YボタンもしくはXボタンで相手をひっかきます。

コントローラーの使い方



✚字ボタン	左 右	左右への移動。 左右へ移動中に下を押すと回転します。 (ヤングライオンシンバのみ)
	下	しゃがむ。見下ろす。 ぶらさがっている時に下におります。
	上	見上げる。ぶらさがっている時によじ登ります。
Aボタン		うなりをあげます。 (パワーによってその効果に違いがあり、ダメージを受けるとメーターが0になります。)
Bボタン		ジャンプします。岩のでっぱりや骨などにとびつきます。相手の上にジャンプした場合、着地の際に相手をふんづけます。左右キーと同時に押すと、その方向へジャンプします。 ぶら下がった状態から、Bボタンと左右キーでそれぞれの方向にジャンプします。 (ただし、できない場所もあります。)



Xボタン	（大人のシンバのみ） 両手で相手をひっかきます。 相手を投げつけます。 つたなどの障害物を取り除くときにも使います。
Yボタン	片手で相手をひっかきます。 Bボタンを押してからYボタンを押すとジャンプしてひっかきます。 つたなどの障害物を取り除くときにも使います。
STARTボタン	ポーズ機能：ゲーム中に押すとポーズがかかり、もう一度押すと解除されます
L・R・SELECTボタン：使用しません。	

※A，B，Yボタン配置は、オプション画面で変更が可能です。

ゲーム画面の見方

1　2



3

1 ロアメーター

一度うなりをあげると、メーターが無くなります。その後、時間がたつと徐々に回復します。その間、シンバはうなりをあげることができますが、ほとんどその効果がありません。

2 体力メーター

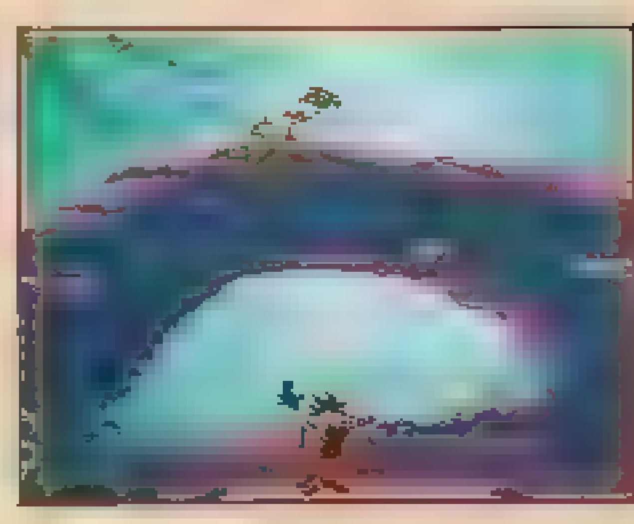
主人公の体力です。ダメージを受けると少しづつ減っていきます。無くなると残り人数がひとり減りステージの最初もしくは再スタートポイントから始まります。

3 プレイヤー残り人数

主人公の残り人数です。すべて無くなるとゲームオーバーです。

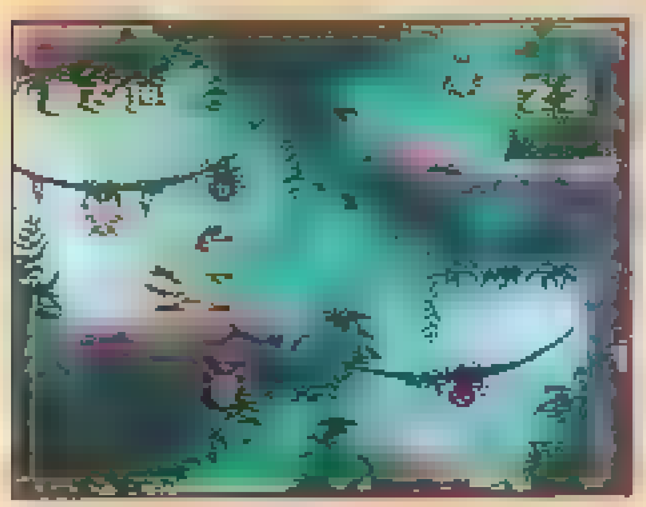
ボーナスゲーム

Bug Toss〈むしなげ〉



✚字キーの左右で、プンバァを動かして、ティモンが落とす、Bug(昆虫)を拾います。スパイダーや、フライなどのマイナスアイテムを拾うか、Bugを落とすと、終了です。ボーナスゲーム中1回だけ、プンバァは鼻息でBugを吹き飛ばすことができます。
(A, B, X, Yボタンのどれかを押します)
一定数以上のBugを取ると、シンバが1UPします。

Bug Hunt Ⅰ～Ⅲ〈むしとり〉

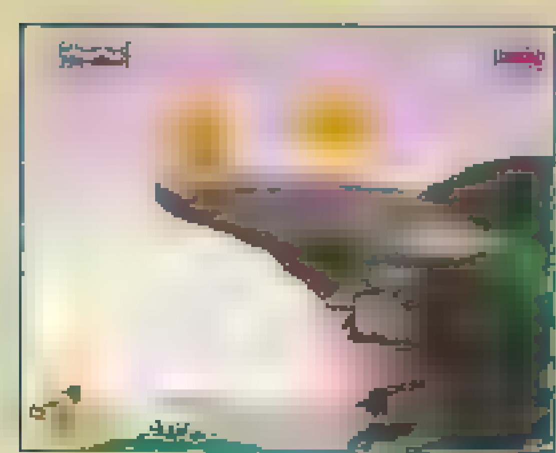


ティモンを動かして、Bugを取ります。スパイダーやフライなどのマイナスアイテムを取ると終了です。
Ⅰ～Ⅲともに制限時間は40秒です。制限時間内に、Bugを10個集めると、1UPかコンティニュー1回が増えます。
画面の上部左右に、制限時間とボーナスアイテムおよび条件が表示されています。



アイテム紹介

ヤングライオン、シンバの冒険に欠かせないアイテムを紹介します。中にはマイナスアイテムもありますから、よく見て取ってください。



◀ライオンマーク

コンティニューポイントです。ここを通過した際に触れていれば、ここから続きができます。



◀プレーンビートル

普通のかぶと虫です。シンバの体力を半分だけ回復してくれます。



◀パターンビートル

模様のついたかぶと虫は、シンバの体力を全部回復してくれます。



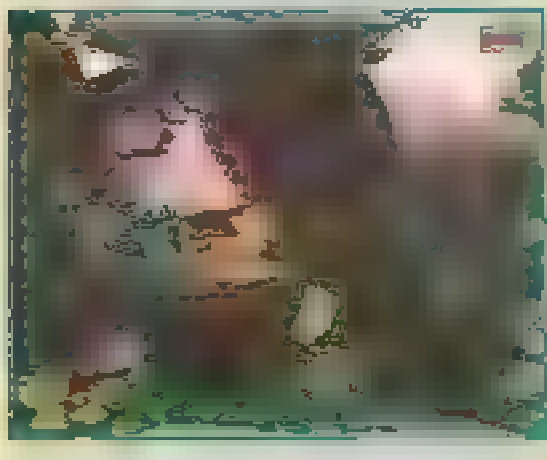
◀アフリカン・レッド・バグ

シンバの体力メーターの上限をアップします。



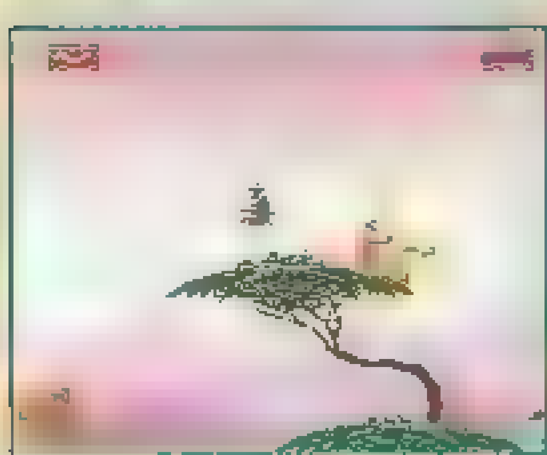
◀1UP

これを取るとシンバの残り数が増えます。1UPは最大9人まで。



◀サークル・オブ・ライフ

これを取ると、コンティニューの回数が1回増えます。



◀ブルービートル

これを取るとシンバのうなりのメーター（ロアメーター）のMaxが増えます。



◀スパイダー

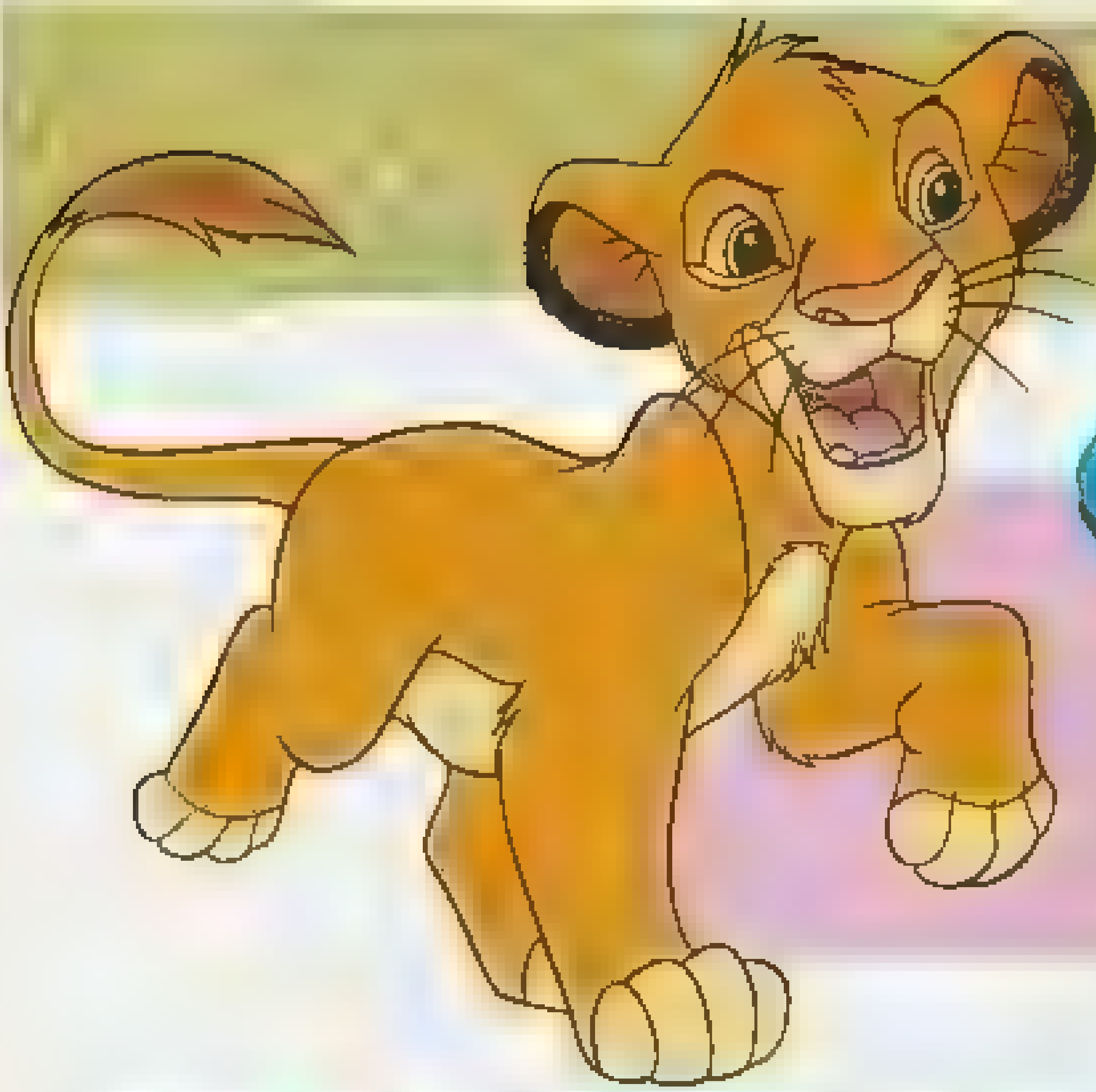
マイナスアイテム。これを取ると、ボーナスゲームが終了します。通常のステージでは、シンバの体力を大幅に奪います。



◀ボンバーディア・ビートル

マイナスアイテム。これを取ると、ボーナスゲームが終了します。一度触れると、爆発します。爆発した時に近くにいるとダメージを受けます。

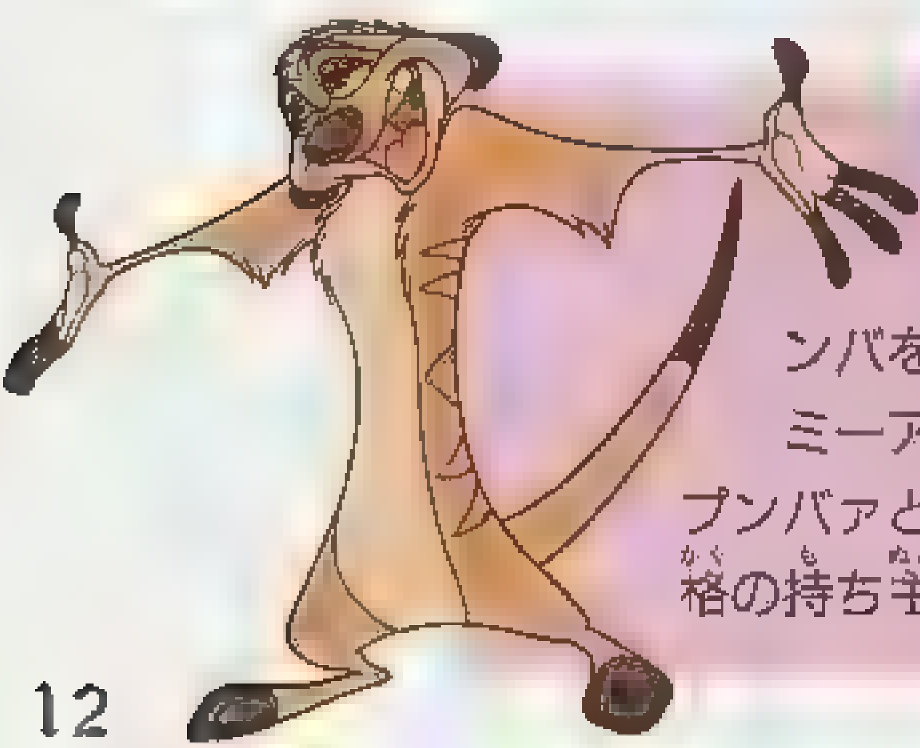
キャラ



（主人公）



イボイノシシのプンバァは、砂漠で倒れているシンバを助けてくれた恩人です。
いつも陽気で、明るい性格でシンバの傷ついた心をいやしてくれます。



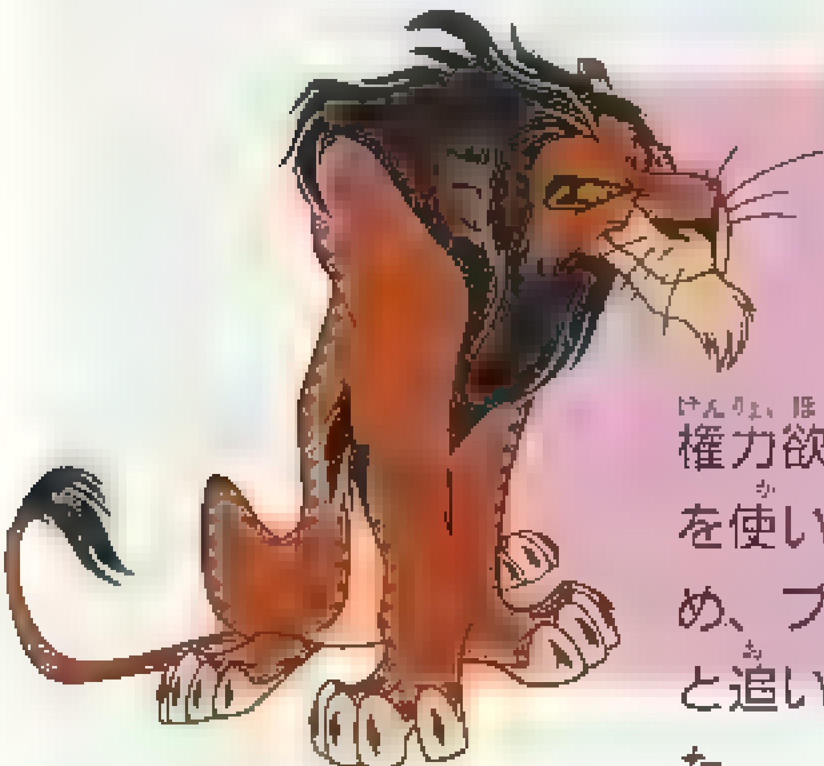
プンバァとともにシンバを助けた恩人です。
ミーアキャットのティモンはプンバァと同じく陽気で明るい性格の持ち主です。

クター紹介

プライドランドのプリンス。父、ムファサのかたきスカーのワナにはまり、プライトランドから追い出された、シンバは真のキングになるために帰ってきた。



年老いたヒヒの呪術師。
シンバが生まれた時に祝福の祈りを捧げたラフィキは、シンバにキングとしての本当の自分の姿を気付かせます。



プライドランドの国王、
ムファサの弟。
権力欲しさに、手下のハイエナを使い、兄ムファサをワナにはめ、プリンス・シンバもまんまと追い出し、キングの座に座った。

ステージ紹介

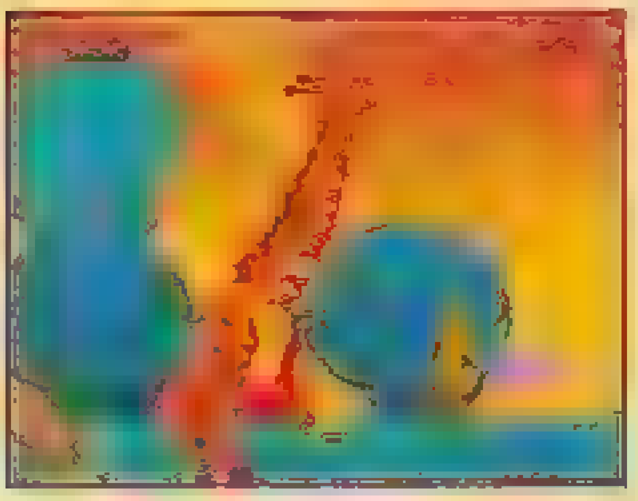
このライオンキングは全部で10ステージあります。
それぞれ特徴のあるステージが待ち構えています。
それでは各ステージについてご紹介しましょう。

ステージ1

このステージで、シンバのうなりや、ローリング、ジャンプなどの動きを学びましょう。
ボーナスアイテムを取ることを心掛けて進みます。ただし、制限時間はありませんので、安心してください。



ステージ2



キリンの頭を飛び移り進みます。木の上の鳥の巣に乗って、サルに向ってうなりをあげます。
ある種のサルはシンバのうなりにトスする方向を変えます。
ダチョウに乗ってジャンプしたり、鳥の巣をくぐったりして進みます。

ステージ3
The Elephant Graveyard　ゾウのはか

象の墓場のステージです。骨の間をすり抜けながら高い岩場に飛び付いてよじ登ったり、岩場にぶら下がって体を振ったりしなければなりません。すぐに崩れてしまう骨もありますから、注意してください。



ステージ4
The Stanpede　ヌーのぼうそう



背後から、ヌーの大群が襲ってきます。✚字キーの左右でよけてください。
障害物の岩は、マークが出てからタイミングを計ってジャンプしてよけてください。

ステージ5
Simba's Exile　シンバのとうぼう

このステージは、岩の出っ張りにうまくつかまってよじ登って進みます。ただし、ハイエナ達が、上から岩を落としてきますから、一ケ所にじっとしていると危険です。



ステージ6

Hakuna Matata　ハクナ・マタタ



かえるを踏みながら、水に流されて進みます。滝の中を流れてくる丸太に飛び移り、ゴリラに挑みます。
強力なパンチを持っていますので、ゴリラが投げてくるココナッツを投げ返して対抗しましょう。ローリングも有効な手段かも。

ステージ7

Simba's Destiny　シンバのさだめ



ここから大人になったシンバのステージです。強力になったひっかきや、両手でのひっかき、そして大きくなったうなりなど、今までと違うシンバに十分に慣れてください。
大きな岩が転がってきたらとにかく逃げてください。チータをやっつけると、ラフィキが出てきて、通路を開けてくれます。



ステージ8
Be Prepard　じゅんびをしておけ



溶岩ふき出す、山の中のステージです。美しいお風呂ではありません。岩の上に立ちジャンプしながらひっかきで、岩を落として進みます。

ステージ9
Simba's Return　シンバのふっき

真のキングになるべくプライドランドに帰ってきたシンバ。このステージでは、スカーの手先となって働くハイエナとの闘いです。ほらあなの前で✚字キーの上を押せば、中に入ります。



（ただし、ハイエナを全てやっつけないと入れません。）

ステージ10
Pride Rock　プライド・ロック



さあ、最終ステージ。いよいよにっくきスカーとの闘いです。

プライドランドで最も力のある２頭のライオンの闘いです。最後まで気を抜かずに頑張ってください。

ヴァージン ゲーム株式会社
〒103 東京都中央区日本橋浜町2-28-1 日本橋久松ビル
TEL：03-3666-6904